

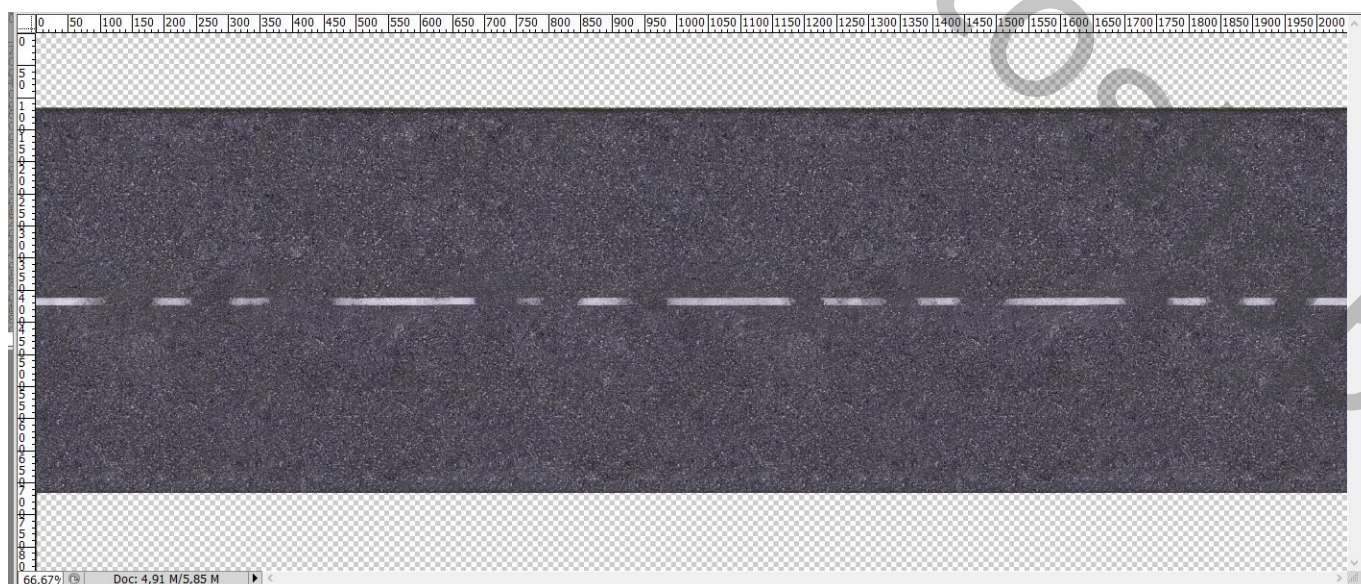
https://www.youtube.com/watch?v=IP_sMcWXj64

We blijven fietsen – video les

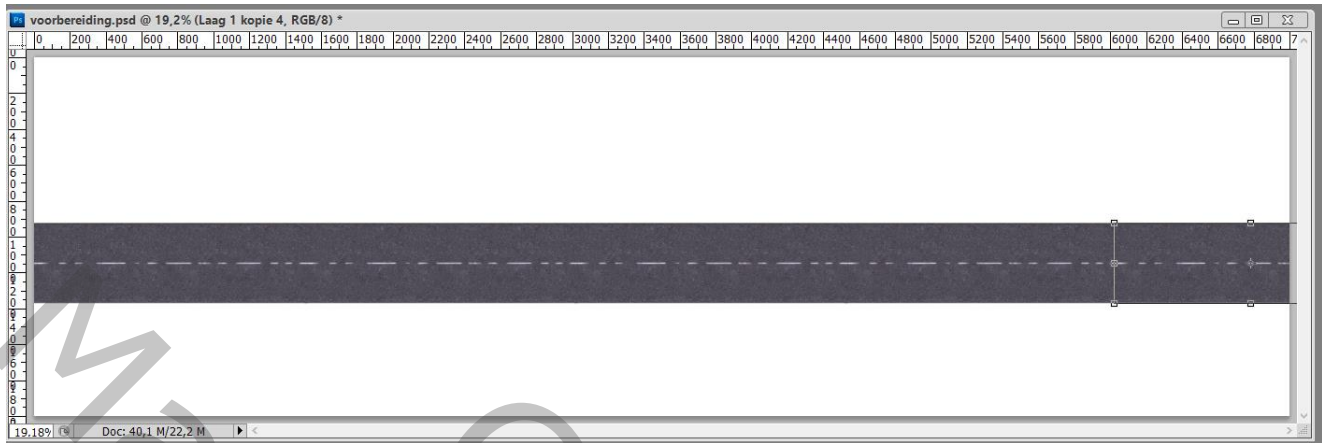


Open een nieuw document : 7000 x 2000 px; 300 ppi ; noem dit bestand “voorbereiding”

Open afbeelding “weg”; geel/groene deel bovenaan en onderaan selecteren → Delen



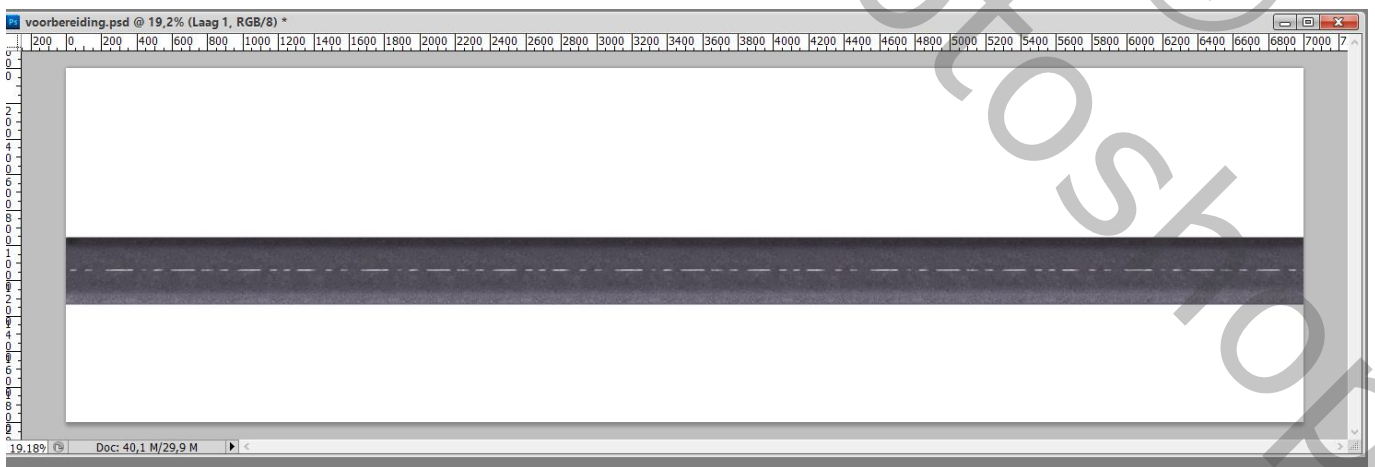
Kopiëren op dit nieuwe document
Enkele keren dupliceren tot geheel de breedte bedekt is



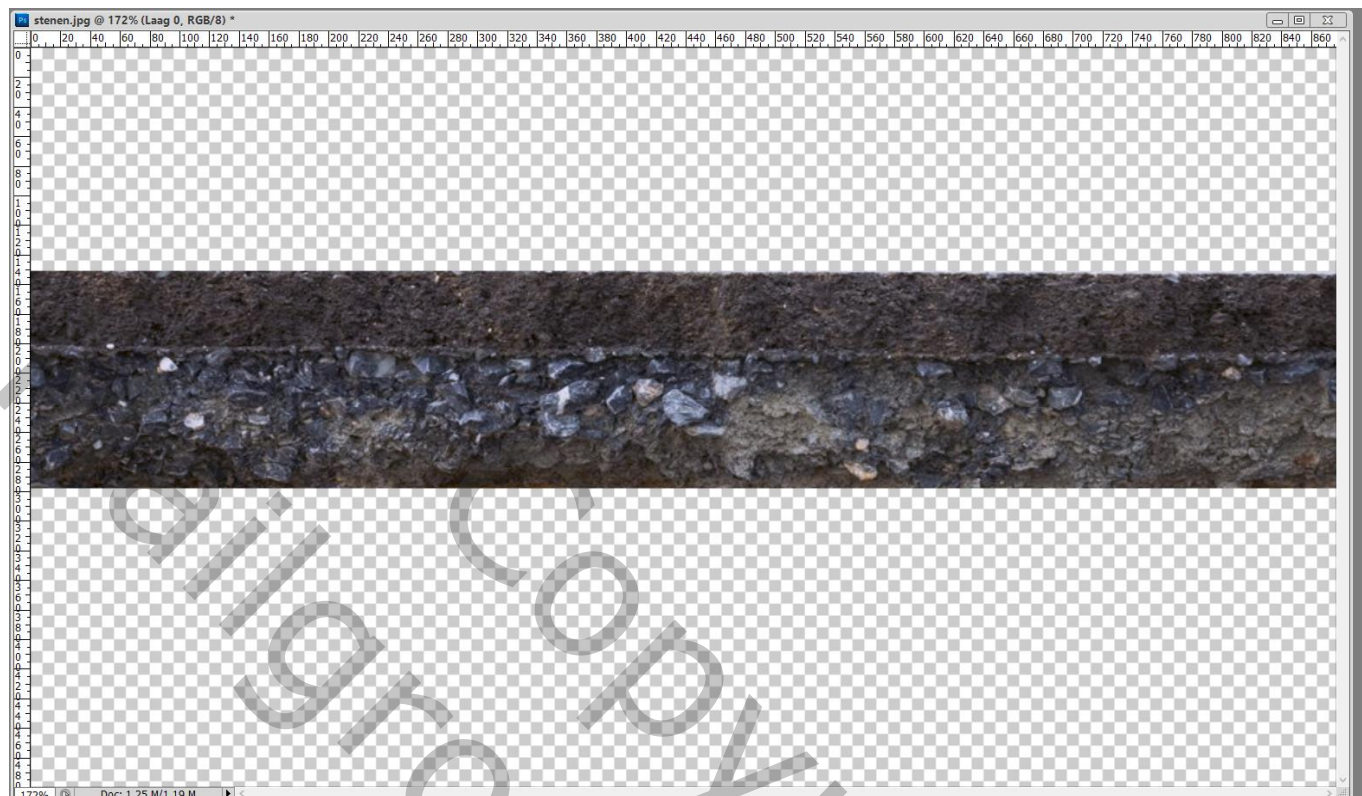
Alle lagen samenvoegen; het geheel horizontaal centreren
Daarna het Perspectief aanpassen



Nieuwe laag boven vorige; modus = Bedekken; Uitknipmasker; zacht penseel; dekking = 40%
Zwarte Lijn trekken bovenaan; witte lijn trekken onderaan met Shift toets ingedrukt
De beide lagen weer samenvoegen; noem bekomen laag "weg"



Open afbeelding met stenen; ook hier weer delen verwijderen



Toevoegen onder de “weg”; verschillende keren dupliceren; de breedte bedekken
Lagen dan samenvoegen (niet de laag “weg”); noem bekomen laag “ondergrond”

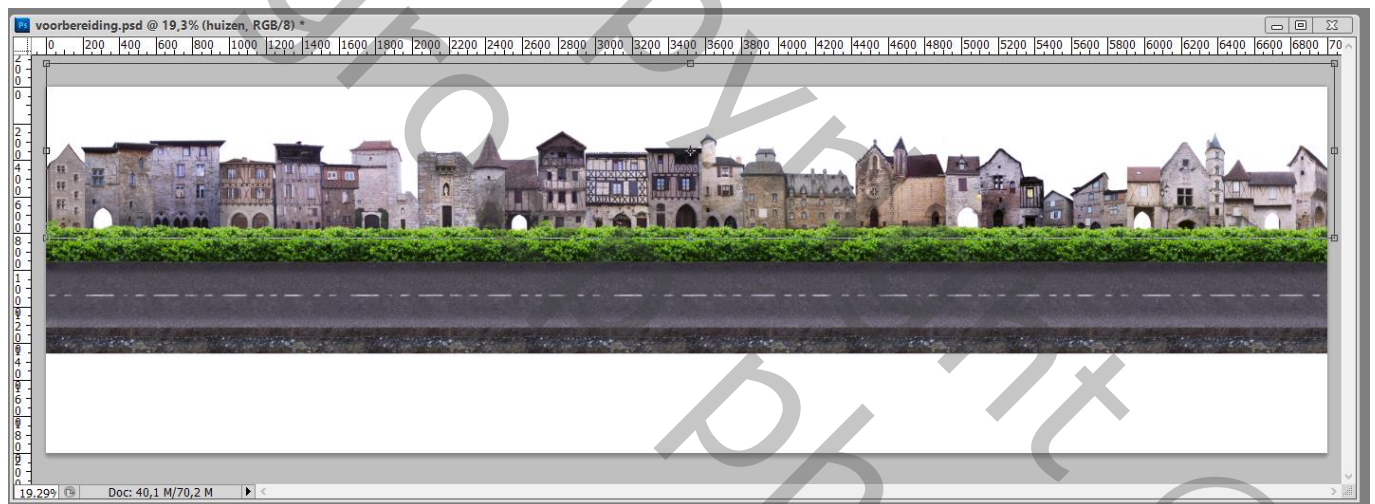


Open afbeelding “asfalt” ; het grijze deel onderaan verwijderen

Toevoegen boven de weg; dupliceren; breedte vullen; lagen samenvoegen; naam = “struiken”



“huizen” toevoegen; alle huizen op een aparte laag; netjes naast elkaar; lagen samenvoegen = “huizen”
Laag onderaan slepen



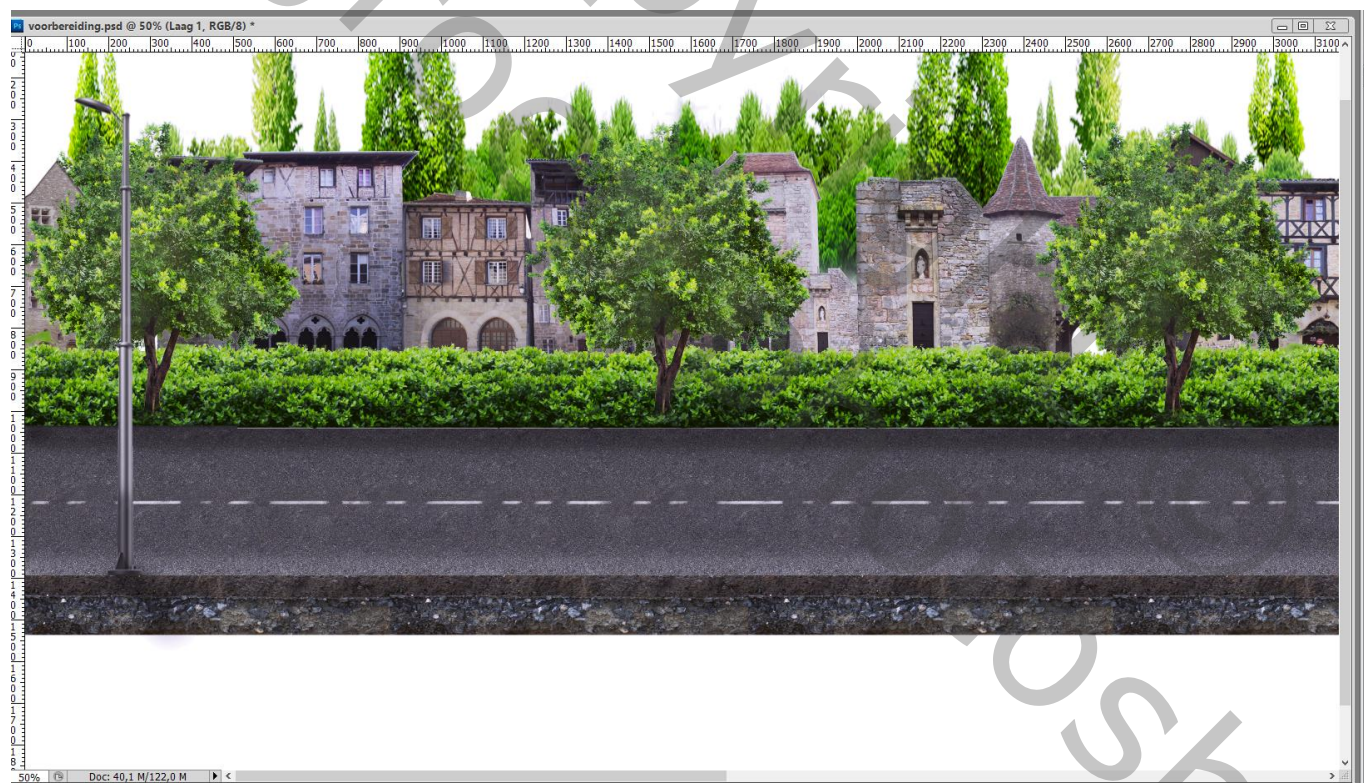
“Bomen” toevoegen; dupliceren; eens horizontaal omdraaien; lagen samenvoegen; “bomen”
Laag onderaan slepen



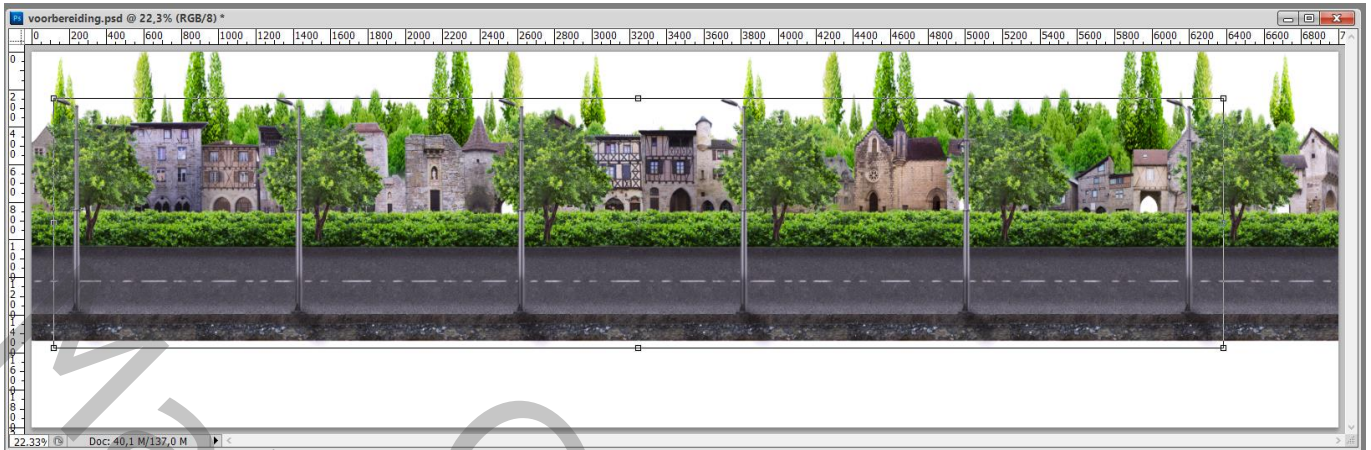
Een enkele “boom” toevoegen als bovenste laag; deeltje onderaan verwijderen
enkele keren dupliceren; lagen samenvoegen; naam voor de laag = “enkele boom”



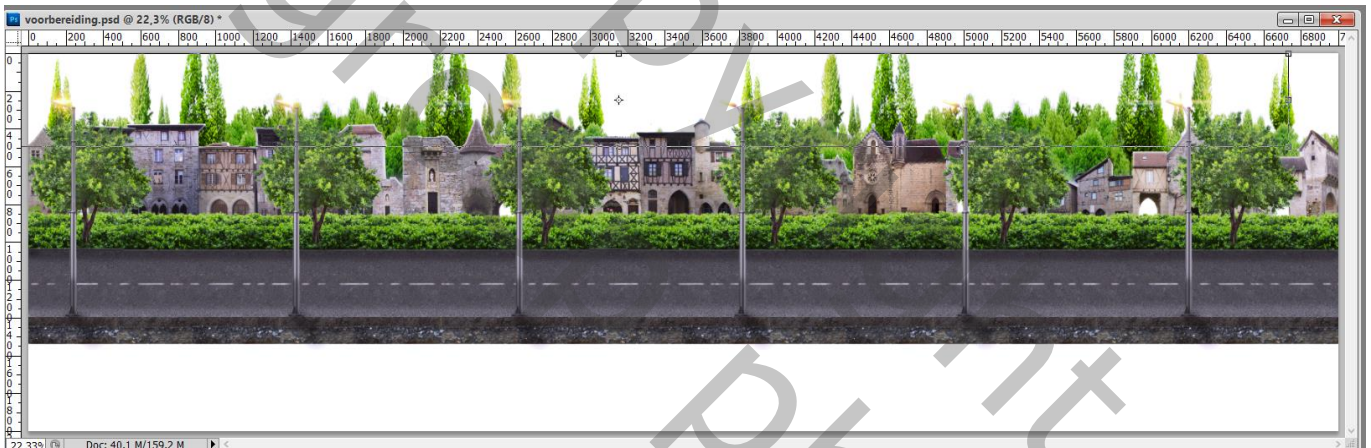
De “lantaarn” toevoegen links; laag eronder; schaduw schilderen
Laag erboven; Uitknipmasker; schaduwen onderaan de voet schilderen



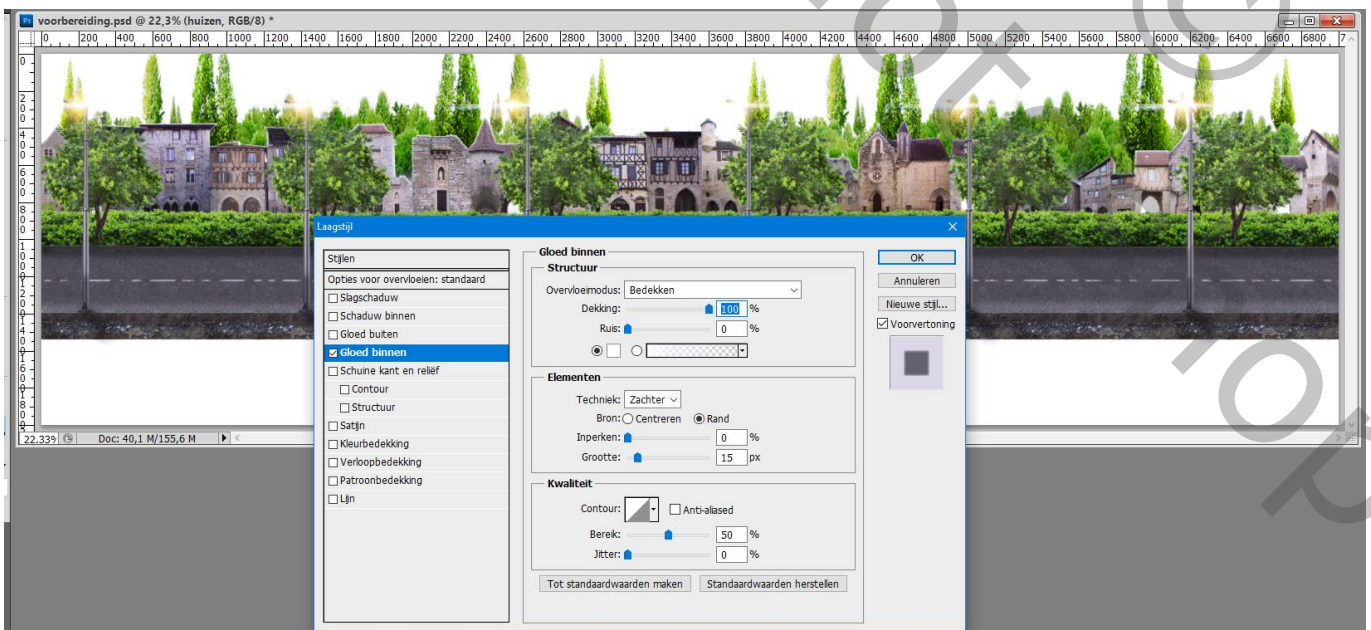
De drie lagen samenvoegen; weer enkele keren dupliceren; verplaatsen; lagen samenvoegen
Noem de laag “lantaarns”



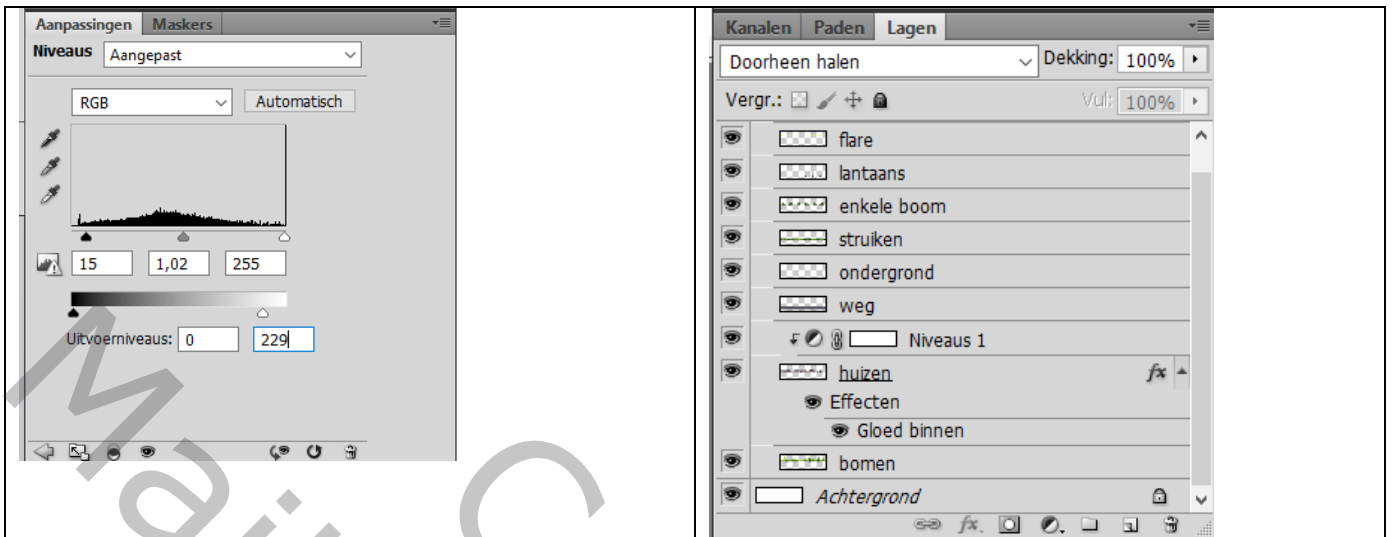
Nieuwe laag; voorgrondkleur op # F4E96B ; licht boven de lampen schilderen; modus = Bedekken;
dupliceren; verplaatsen; lagen samenvoegen
Modus weer op Bedekken zetten



Geef laag “huizen” Gloed Binnen : Bedekken; 100% ; wit; 15 px



Boven laag Huizen een Aanpassingslaag ‘Niveaus’ : 15 ; 1,02 ; 255 ; Uitvoer = 0 ; 229 ; Uitknipmasker

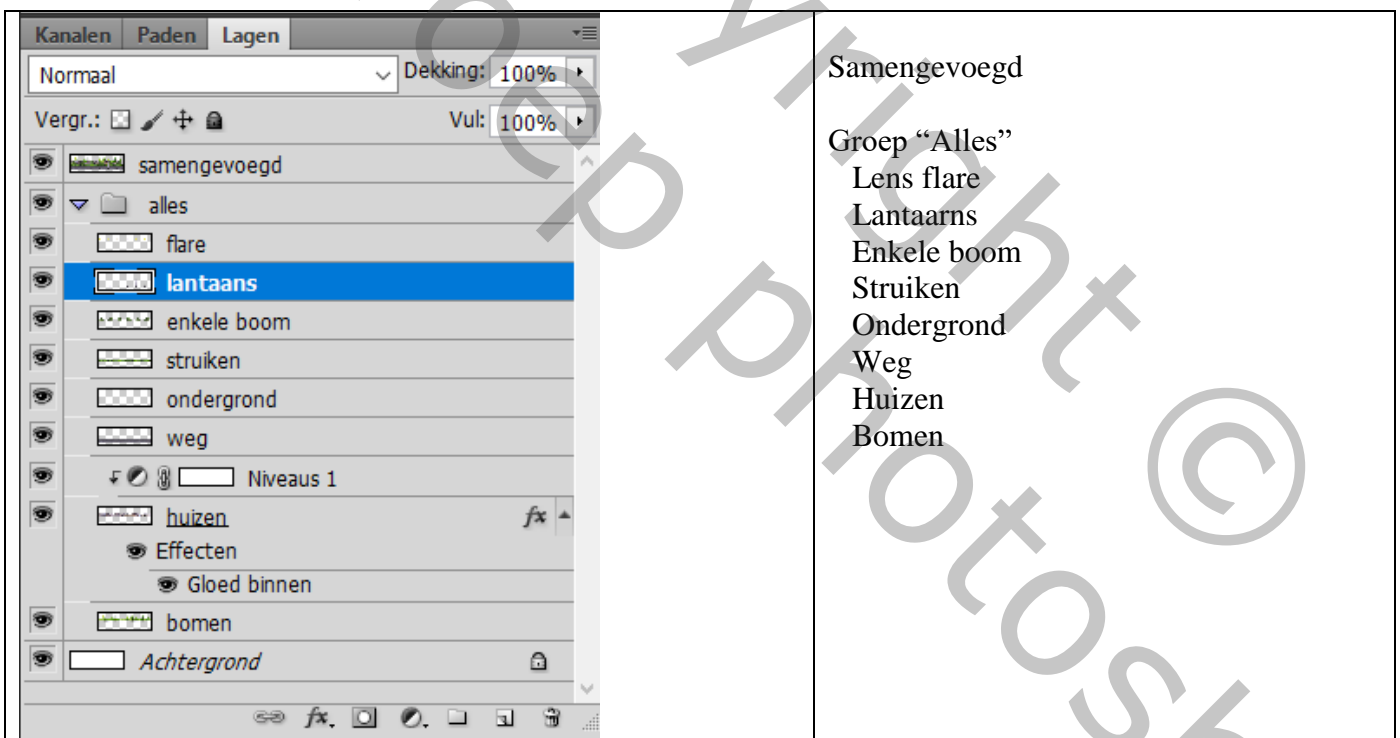


Alle lagen groeperen; noem de groep “alles”

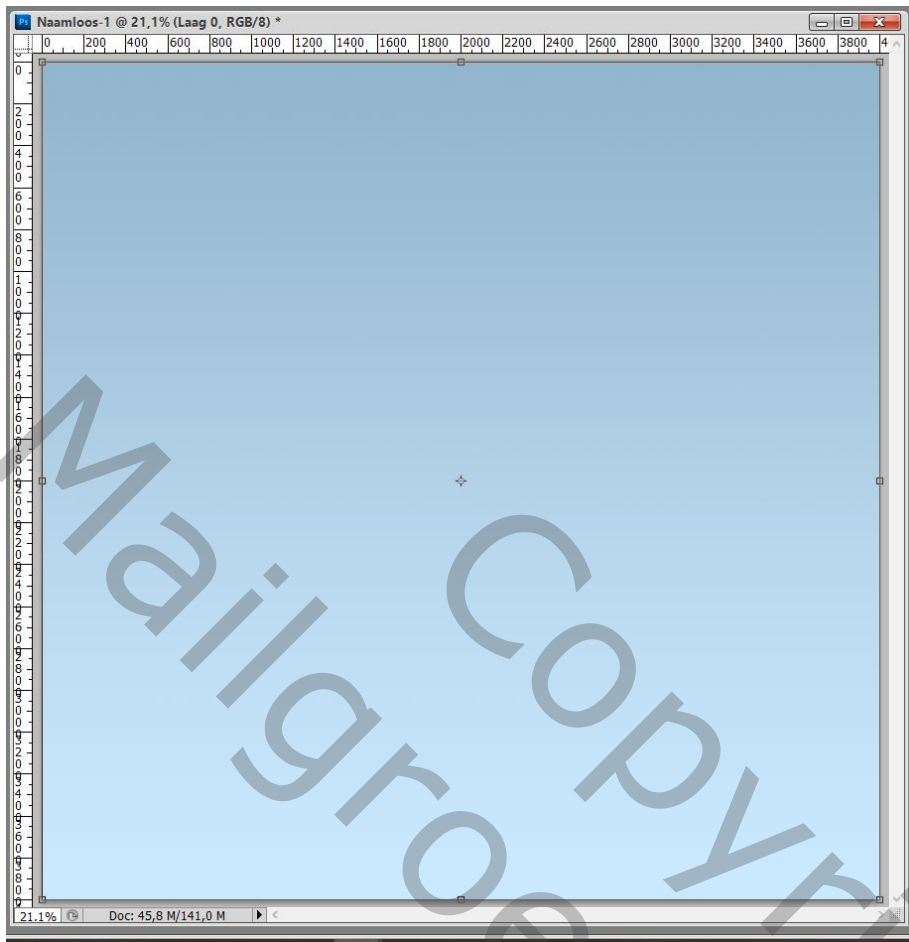
De groep dupliceren; bekomen groep noem je samengevoegd; je voegt die ook samen met Ctrl + E

Tip : de flare” laag op modus Normaal, dekking = 35%

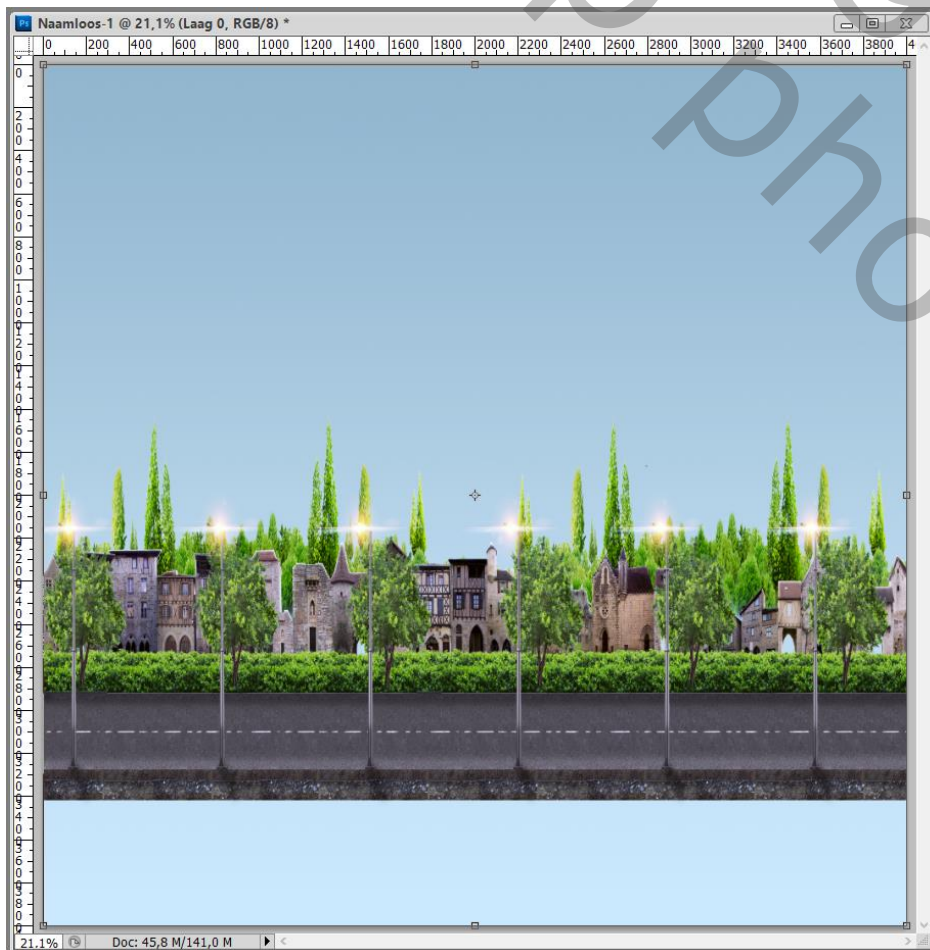
Sla voor alle veiligheid dit bestand op ; we gaven al de naam “voorbereiding”



Open een nieuw document : 4000 x 4000 px ; 300 ppi; witte achtergrond; achtergrond ontgrendelen
Lineair Verloop trekken met de kleuren # B8F4FF en # 79A9B2 van onder naar boven

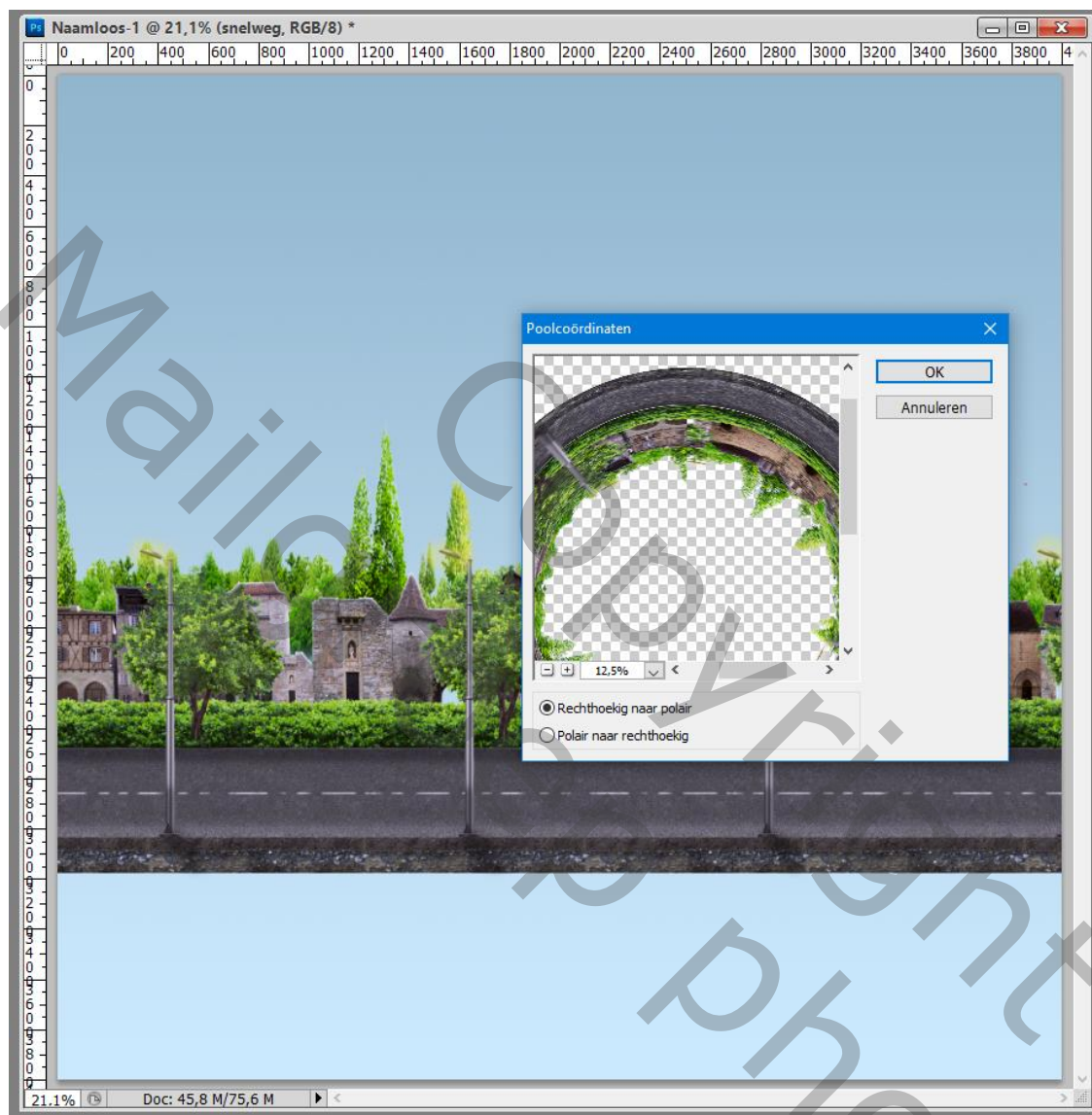


Toevoegen van de laag “samengevoegd ; wat samendrukken; noem de laag “snelweg”

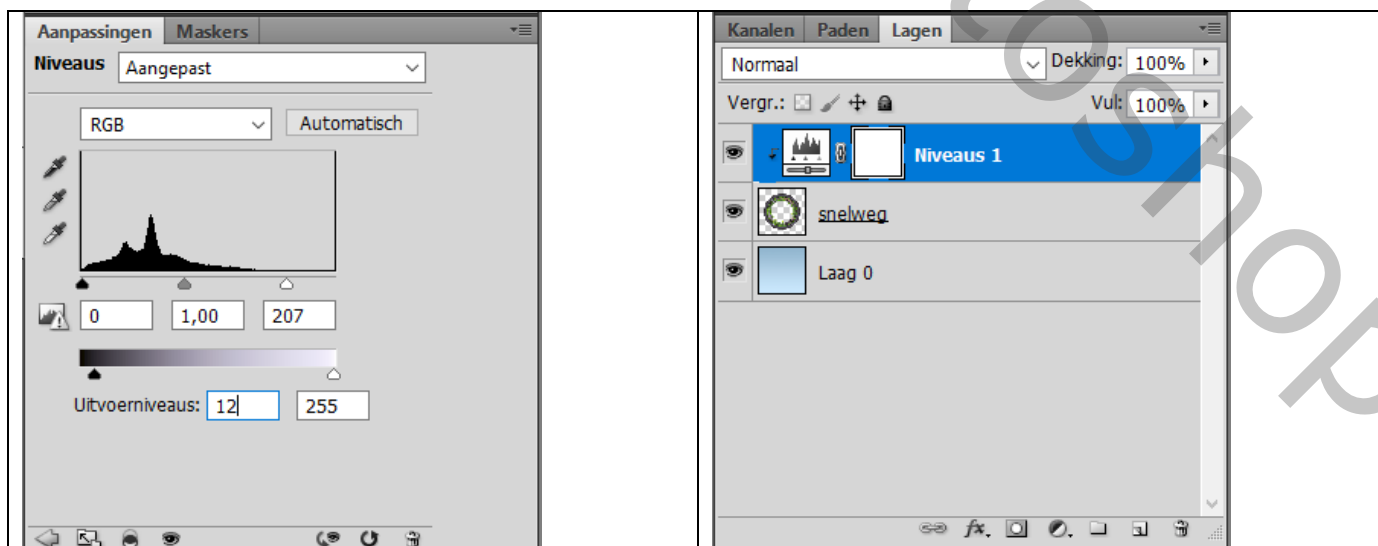


Alles selecteren : Afbeelding → Uitsnijden

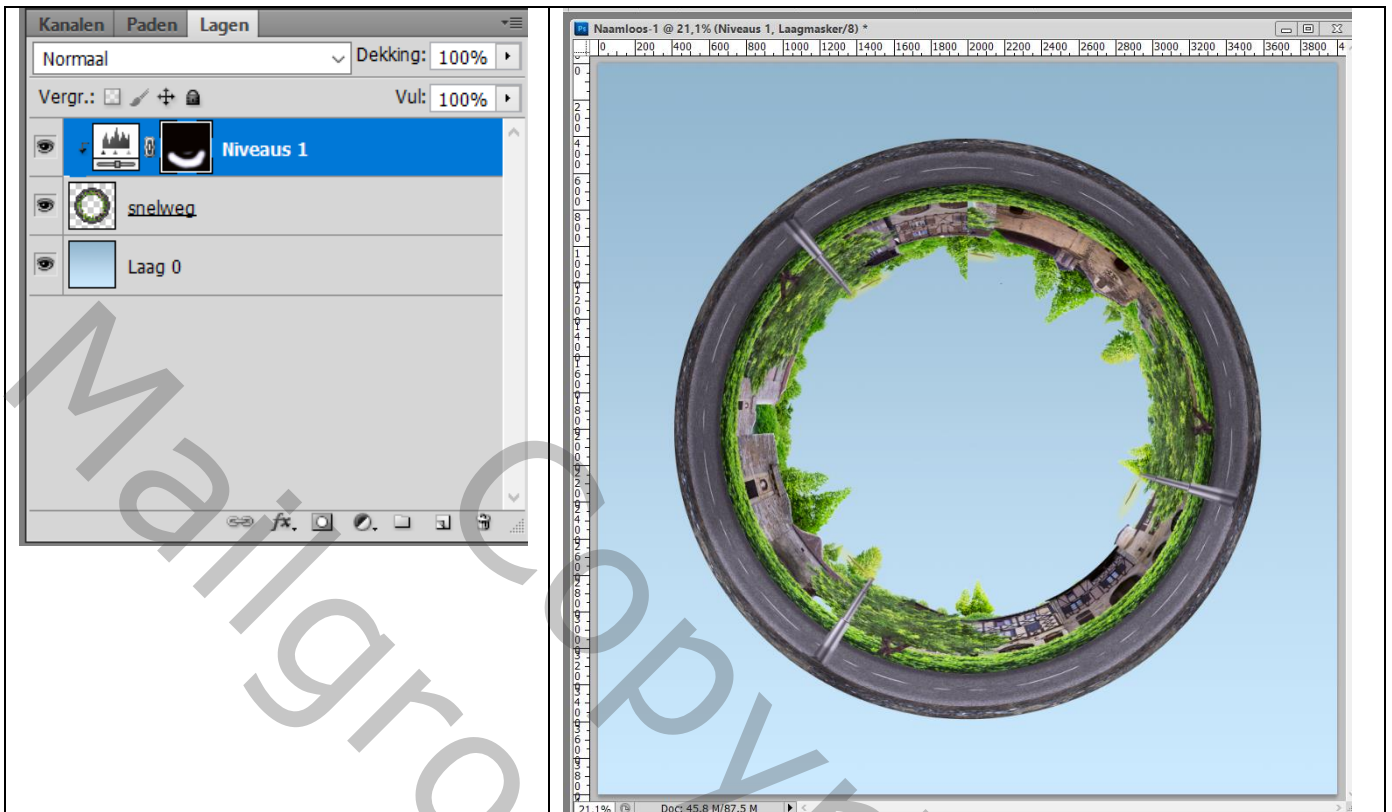
Op laag “snelweg” : Filter → Vervorm → Poolcoördinaten : Rechthoekig naar Polair



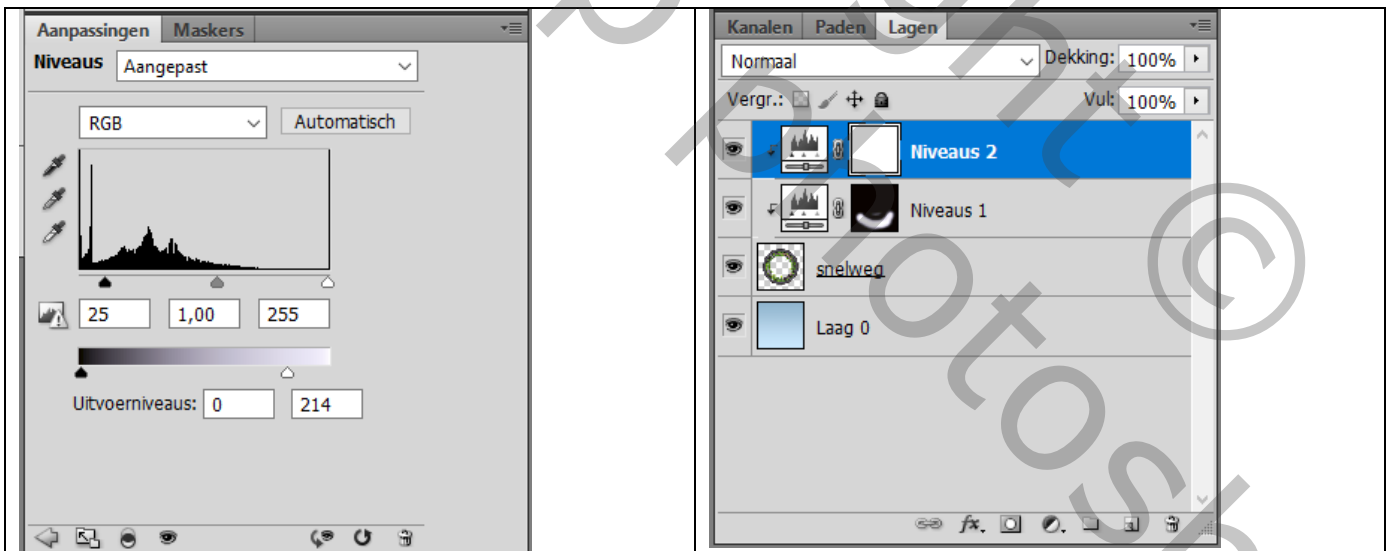
Boven de “snelweg” een Aanpassingslaag ‘Niveaus’ : 0 ; 1,00 ; 207 ; Uitvoer = 12 ; 255 ; Uitknipmasker



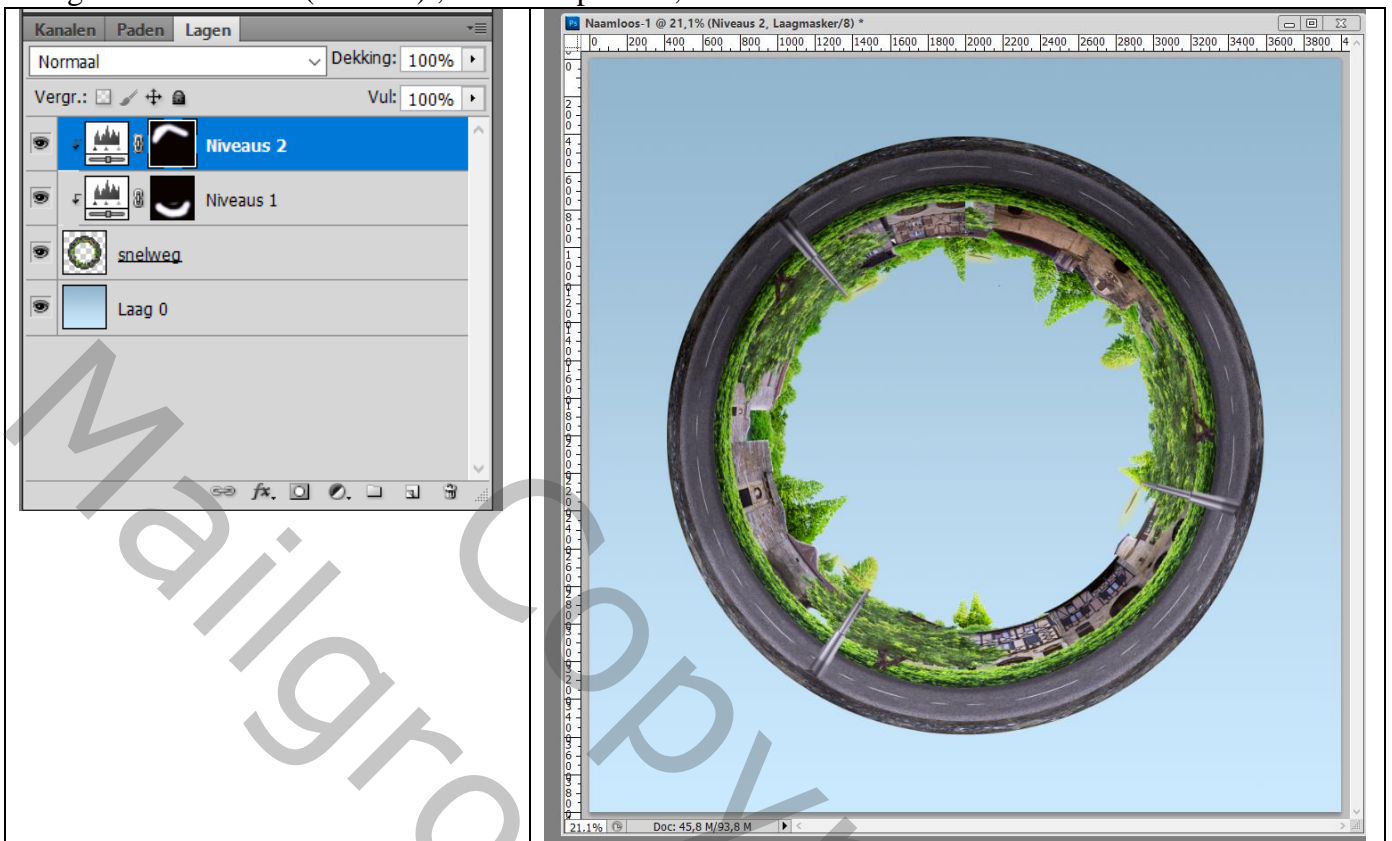
Laagmasker omkeren (Ctrl + I) ; zacht wit penseel; onderaan de snelweg schilderen



Nog een Aanpassingslaag 'Niveaus' : 25 ; 1,00 ; 255 ; Uitvoer = 0 ; 214 ;
Uitknipmasker boven vorige Aanpassingslaag



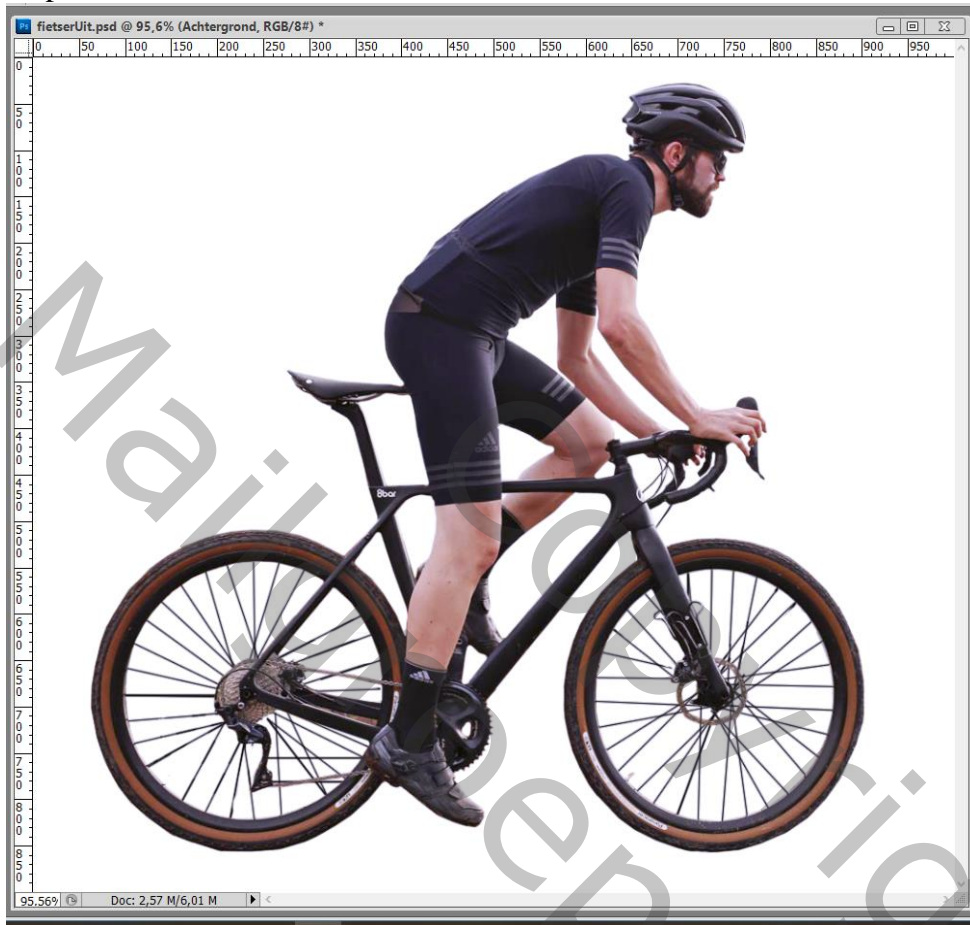
Laagmasker omkeren (Ctrl + I) ; zacht wit penseel; randen bovenaan beschilderen



Nieuwe laag toevoegen onder de laag “snelweg”; noem de laag “schaduw”; zwarte schaduw stip plaatsen; transformeren



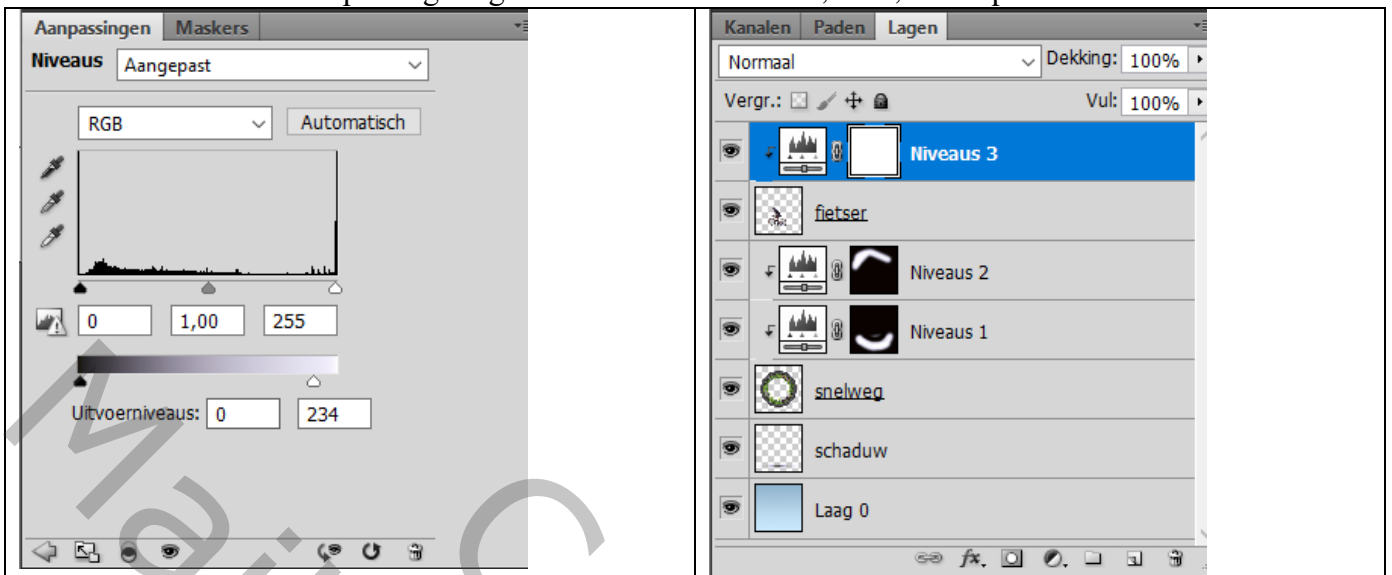
De “fietser” netjes uitselecteren; enkele spaken terug tekenen
Nieuwe laag; hard klein zwart penseel (2 px) ; laag onder laag met fietser slepen
Dupliceren voor het voorwiel



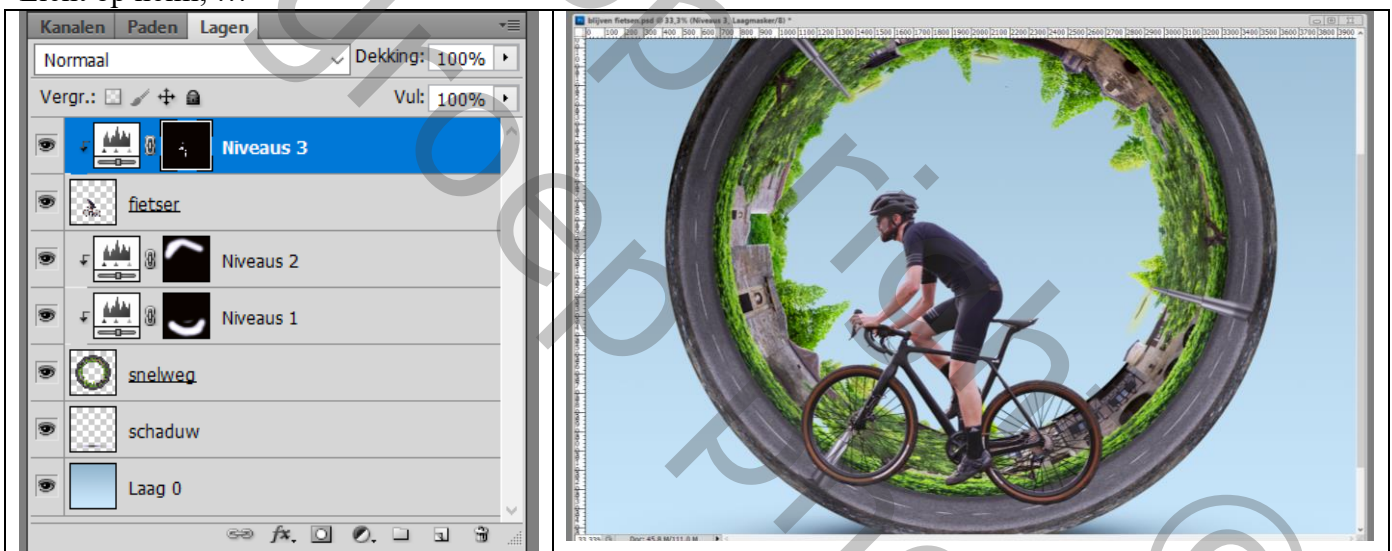
Alle lagen samenvoegen; (niet de eventuele witte laag) ; de fietser op ons werk document kopiëren en plakken , Horizontaal omdraaien; beetje roteren



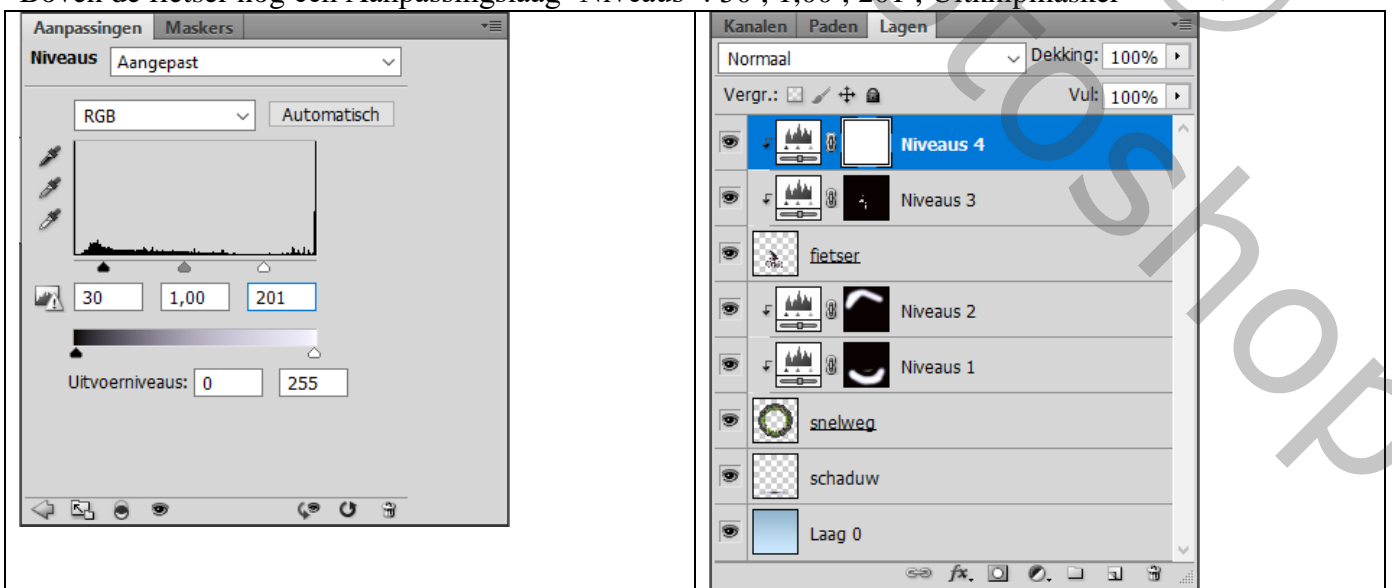
Boven de fietser een Aanpassingslaag ‘Niveaus’ : Uitvoer = 0 ; 234 ; Uitknipmasker



Laagmasker omkeren (Ctrl + I) ; zacht wit penseel; licht op armen schilderen; licht op benen; Licht op helm; ...



Boven de fietser nog een Aanpassingslaag ‘Niveaus’ : 30 ; 1,00 ; 201 ; Uitknipmasker



De “fietser” dupliceren; noem de laag “fietser schaduw”; laag onder originele laag “fietser” slepen
Klik op die laag Ctrl + L : Niveaus = Uitvoer = 0 ; 0 ; Verticaal omdraaien



De laag “fietser schaduw” Schuintrekken



Laagmasker toevoegen; op het laagmasker schilderen met zacht zwart penseel;
deel buiten de snelweg verwijderen; laagdekking = 45%



Voeg aan laag “fietsers” een laagmasker toe; enkele delen van de snelweg beter zichtbaar maken;
o.a. een deel van een lantaarn ; een flare ; die lantaarns kunnen bij jou op een andere plaats staan

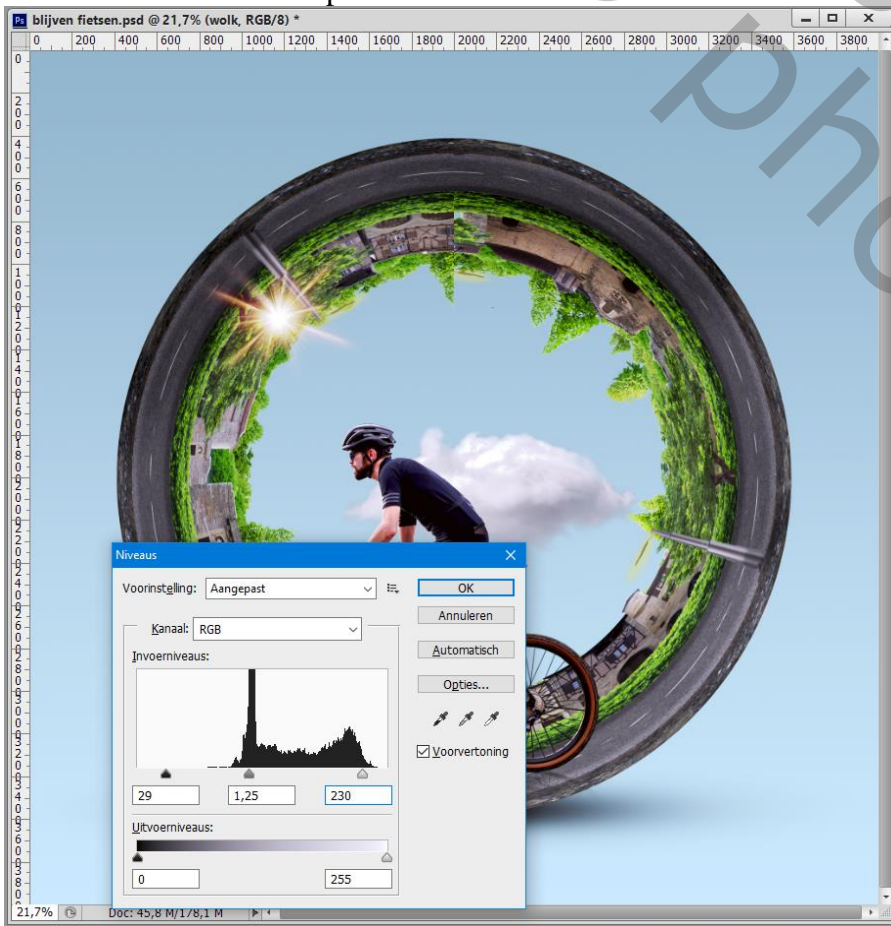


De “zon” toevoegen; boven op de snelweg plaatsen; laagmodus = Bleken



“wolk” toevoegen ; klik Ctrl + L → Niveaus = 29 ; 1,25 ; 230

Wolk onder de fietser slepen



Laag “wolk” dupliceren; sleep als bovenste laag; zwart laagmasker
Zacht wit penseel, dekking = 50%; wat wolken boven de fietser tonen



Afbeeldingsgrootte aanpassen voor op het Web